



Bolle da soffiare (5-7 anni)

Scoprire tutti i segreti delle bolle di sapone preparando miscele per bolle giganti e costruendo telai di forme fantasiose con materiali inaspettati.



Missile a carbottana (6-7 anni)

Schiacciando con forza una bottiglia di plastica l'aria contenuta all'interno verrà spinta fuori e farà partire un piccolo missile di carta colorata.



Mini missile ad acqua (6-7 anni)

Bottiglie di plastica, tappi di sughero e acqua si trasformano in un missile esplosivo, colorato e divertente (da maggio ad agosto).



Stella filante (6-7 anni)

Una reazione chimica "imbottigliata" per far saltare verso l'alto stelle comete piene di brillanti, nastri colorati e riccioli di carta.



Lampada spiritosa (7-9 anni)

Colorati cartoncini, lampadine e cavetti si trasformano in un'allegria e spiritosa lampada da comodino.



Strumenti musicali (6-11 anni)

Maracas, tamburelli, ocean drums, tubi della pioggia e altri piccoli strumenti da realizzare con materiali semplici per scoprire suoni da tutto il mondo.



Razzo a reazione (6-8 anni)

Carta velina e palloncini: messi assieme si trasformano in un incredibile razzo colorato, difficile da immaginare ma facile da realizzare.



Caleidoscopio (7-10 anni)

Riflessi su una serie di specchi, brillantini, cartoncini ed altri oggetti, danno origine ad immagini veramente suggestive.




Missile ad acqua (8-11 anni)

Bottiglie di plastica, tappi di sughero e acqua si trasformano in un missile esplosivo, colorato e divertente (da maggio ad agosto).



Piccolo chimico (8-11 anni)

Un laboratorio che ricorda un'officina chimica, dove semplici reagenti come l'aceto o il bicarbonato si mescolano in frizzanti esperimenti.




Vulcano (8-11 anni)

Come nasce un vulcano, che cos'è un'eruzione, qual è la differenza tra lava e magma: plastica, sughero e aceto, per capire divertendosi.



Percorso luminoso (9-11 anni)

Lampadine, pile e tanta fantasia: questi gli ingredienti indispensabili per realizzare un gioco che "illuminerà" l'atmosfera della festa.



Arco (8-11 anni)

Costruiamo un arco e una freccia per fare una gara di tiro a segno.