

cerca gli immaginari...



**... perché se la scienza diventa gioco,
allora sei all'immaginario scientifico**

**IL MUSEO DELLA SCIENZA INTERATTIVO E MULTIMEDIALE
DEL FRIULI VENEZIA GIULIA**



trieste - grignano

A ridosso del Parco di Miramare, un **museo tutto interattivo**, con bolle di sapone giganti, tornado di vapore, vortici d'acqua, giochi di suoni, luci, ombre... con i maxischermi delle spettacolari **mostre multimediali**... e con il **planetario** per scoprire le meraviglie della volta celeste.





montereale valcellina - maln시오

Nella suggestiva **ex centrale idroelettrica di Maln시오**, un **science centre** interattivo per giocare con specchi, moti, elettromagnetismo... e a poche centinaia di metri un'ex latteria trasformata in un originale centro visite con **gigantesche ortofoto** a pavimento per riscoprire, divertendosi, il tuo territorio, la tua regione, il tuo pianeta.





pordenone - torre

Un **nuovissimo immaginario scientifico** insediato nei rinnovati spazi di un edificio nel comprensorio dell'ex cotonificio

Olcese Veneziano a Torre di Pordenone. **Exhibit**

interattivi, multivisioni

tematiche ad alto impatto visivo ed emotivo, e tanti **laboratori** per crescere con la scienza.





info@immaginarioscientifico.it
www.immaginarioscientifico.it

► Informazioni

Tutti i musei sono aperti per il pubblico la domenica. Negli altri giorni aprono su prenotazione per scuole e gruppi.

In tutte le sedi sono disponibili numerosi programmi di animazione didattica per le scuole e per i piccoli visitatori.

Per conoscere costi, orari e attività speciali telefona allo 040 224424 o consulta il nostro sito internet.





Museo della Centrale & Immaginario Scientifico
Via Volta, 27 • Malnisio di Montereale Valcellina (PN)



Geo Centre Immaginario Geografico
Via Manzoni, 15 • Malnisio di Montereale Valcellina (PN)



**Science Centre
Immaginario Scientifico**
Via Vittorio Veneto, 31
Torre - Pordenone



Science Centre Immaginario Scientifico
Riva Massimiliano e Carlotta, 15
Grignano - Trieste