



Immaginario Scientifico di Trieste

ATTIVITÀ DIDATTICHE

a.s. 2024/25



**DALL'INFANZIA ALLA
SECONDARIA DI II GRADO**



UN MUSEO INTERATTIVO E SPERIMENTALE.....	PAG 02
GLI SPAZI E LE ATTIVITÀ.....	PAG 03
INFANZIA.....	PAG 04
PRIMARIA.....	PAG 06
SECONDARIA DI PRIMO GRADO.....	PAG 08
SECONDARIA DI SECONDO GRADO.....	PAG 10
PRENOTAZIONE E COSTI.....	PAG 12



UN MUSEO INTERATTIVO E SPERIMENTALE

L'Immaginario Scientifico di Trieste si sviluppa su due piani, per un totale di **2.000 mq**, fra aree espositive e spazi laboratoriali.

Le aree espositive sono quattro:

Fenomena

È la sezione interattiva dedicata agli exhibit hands-on, tutti da toccare, scoprire, sperimentare: fra pendoli danzanti, bolle di sapone, vortici, tornado, esperimenti "senz'aria" o con il quarto stato della materia.

Innova

Qui si esplorano le tecnologie più avanzate che nascono nei dipartimenti di ricerca e innovazione di alcune delle realtà industriali di eccellenza del territorio.

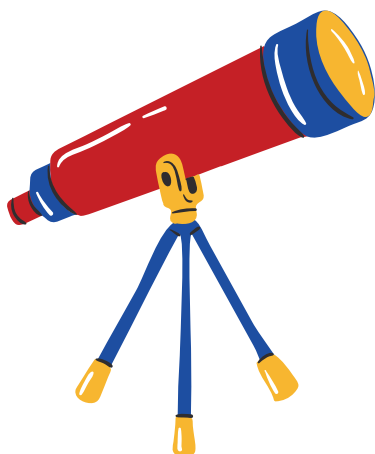
Imaginaire Scientifique

Uno spazio immersivo per viaggiare nella scienza.

Planetario

Un planetario digitale che permette di fare affascinanti visite alla volta celeste, per scoprire pianeti e costellazioni.

La **visita** al museo costituisce un'**esperienza** unica e caratteristica, perché fornisce l'opportunità di acquisire nuove conoscenze, soddisfare la propria curiosità e stimolare il ragionamento. Diversificata per **tipologia di pubblico**, la visita è accompagnata dall'operatore che ora dimostra, ora invita alla formulazione di ipotesi e alla **sperimentazione diretta**, con un coinvolgimento attento all'età dei partecipanti.



GLI SPAZI LABORATORIALI

Gli spazi laboratoriali sono tre:

Officina

Completa di tavoli da lavoro e fornita di strumenti e materiali, è uno spazio nel quale pubblico e scolaresche possono smanettare, provare, costruire, condividere idee e progetti.

Laboratorio A.B.C - Ambiente, Biologia, Chimica

Uno spazio dedicato alle scienze naturali, in cui fare esperienze pratiche, sia con dimostrazioni frontali che con attività di gruppo.

Spazio per la mente

Un luogo dove fare attività collaborative e *discussion game* sui temi più attuali della scienza.

LE ATTIVITÀ

Alla visita si possono aggiungere le **attività** per sperimentare, creare, discutere in ambienti appositamente attrezzati e sotto la guida di un operatore specializzato. Le attività si dividono in:

Laboratorio collaborativo

Osservare e sperimentare, tutti insieme o in gruppi, guidati dall'operatore che supporta la condivisione di idee per arrivare a un ragionamento condiviso.

Tinkering

Lavorare in gruppo impiegando idee fantasiose, materiali di recupero e semplici tecnologie per dare vita a prototipi unici e originali, e soprattutto funzionanti.

Discussion game

Allenare il pensiero critico ragionando in gruppo e immaginando insieme soluzioni a importanti questioni che riguardano la società di oggi e del futuro.

SCUOLA DELL'INFANZIA



Non disponibile nei mesi di marzo, aprile e maggio



Prenotazioni e costi a pag. 12

VISITA

[60 minuti]

Una visita speciale dedicata ai più piccoli che alterna momenti di sperimentazione sugli exhibit del museo a momenti in cui la scoperta avviene attraverso l'uso di piccoli oggetti, messi a disposizione dall'operatore e manipolabili direttamente dai bambini.

- 1. Acqua** - I bambini si muovono tra bolle, vortici e oggetti galleggianti, accompagnati da un operatore che li fa sperimentare e giocare.
- 2. Aria** - Prime esperienze sull'aria, il vento e il vuoto, in compagnia di un operatore che porta i bambini a scoprire gli exhibit a tema del museo.
- 3. Terra** - Un percorso guidato dalla Terra al cielo: attraverso esperimenti e attività interattive, i bambini esplorano fenomeni come movimento, luce e gravità.



LOOKING FORWARD
CREATING NEW
Team explore your best mood
17

LOOKING FORWARD
CREATING NEW

SPORT
FORWARD
CREATING NEW

SCUOLA PRIMARIA



Prenotazioni e costi a pag. 12

VISITA

[90 minuti]

Gli alunni imparano a muoversi dentro il museo assieme all'operatore, che li accompagna nella sperimentazione di alcuni exhibit, introducendo gli argomenti più importanti.

LABORATORI

[90 minuti]

1. Primi passi nella chimica *(laboratorio collaborativo)*

primo e secondo ciclo

Semplici e colorati esperimenti per prendere confidenza con la chimica e con alcuni suoi concetti di base.

2. Alla scoperta delle cellule *(laboratorio collaborativo)*

secondo ciclo

Le cellule al microscopio: osservazioni e attività pratiche per esplorare le differenze tra cellule animali e vegetali.

3. Carta, scienza e...fantasia *(tinkering)*

primo e secondo ciclo

Carta, cartone, decorazioni e materiali tecnici da assemblare per imparare un po' di scienza con creatività.

4. Macchine in movimento *(tinkering)*

secondo ciclo

Progettazione e costruzione di semplici robot che muovendosi lasciano tracce colorate lungo il loro percorso.

5. Makey Makey® *(laboratorio collaborativo)*

secondo ciclo

Un modo divertente e nuovo per unire arte, scienza, ingegneria e tecnologia.



SCUOLA SECONDARIA I GRADO



Prenotazioni e costi a pag. 12

VISITA

[120 minuti]

L'esperienza ha inizio con l'introduzione alle diverse sezioni e la dimostrazione di alcune delle postazioni più significative, per poi proseguire in autonomia attraverso gli spazi del museo.

LABORATORI

[90 minuti]

1. **Chimica, naturalmente** (*laboratorio collaborativo*)

Sorprendenti reazioni chimiche per riflettere su alcuni fenomeni legati al nostro corpo e all'ambiente che ci circonda.

2. **Cellula e DNA** (*laboratorio collaborativo*)

Alla scoperta dei mattoni della vita, tra osservazioni al microscopio e un'attività di estrazione del DNA.

3. **Scintille e scosse** (*laboratorio collaborativo*)

Imparare a riconoscere buoni e cattivi conduttori, utilizzatori e generatori per sperimentare con i circuiti elettrici.

4. **Automata** (*tinkering*)

Meccanismi, ingranaggi e leve per comprendere la trasmissione del movimento e delle forze.

5. **Circuit board** (*tinkering*)

Meccanismi e circuiti per scoprire alcune forme di energia e le loro trasformazioni.



SCUOLA SECONDARIA II GRADO



Prenotazioni e costi a pag. 12

VISITA

[120 minuti]

L'operatore introduce gli esperimenti e le postazioni più significative, per poi invitare gli studenti a una sperimentazione libera, autonoma ma condivisa con i compagni.

LABORATORI

[90 minuti]

1. A tutta energia *(laboratorio collaborativo)*

Forme di energia e loro trasformazioni. Sperimentazione diretta sulle principali fonti di energia rinnovabile.

2. Correnti e calamite *(laboratorio collaborativo)*

Un laboratorio che accompagna gli studenti a esplorare attività *hands-on* sull'elettromagnetismo, sui motorini elettrici, e sui generatori sfruttando le leggi che governano il loro funzionamento.

3. Specie in equilibrio *(discussion game)*

Cosa succede se le necessità di sopravvivenza di una specie interferiscono con gli equilibri esistenti tra popolazioni animali di specie diverse? Immaginiamo alternative per salvaguardare la biodiversità attraverso un gioco di scambi, costruzioni e strategie.

4. Io(T) robot *(discussion game)*

Sappiamo distinguere un'immagine vera da una generata da una IA? Siamo sicuri che i robot ci ruberanno il lavoro? Di chi è la responsabilità degli incidenti delle auto a guida autonoma? Proviamo a discuterne insieme attraverso prove di astuzia, quiz e dilemmi etici.



PRENOTAZIONI E COSTI

PRENOTAZIONI

Tel: 040 224424 (da martedì a venerdì dalle 9.00 alle 15.00)

Mail: iscrizioni@immaginarioscientifico.it

COSTI

Visita

8,00 € studenti

5,00 € speciale infanzia

gratuito insegnanti accompagnatori (massimo 2 per classe)

Laboratori

10,00 € studenti

8,00 € ridotto (se associato alla visita o per i residenti del Comune di Trieste)

gratuito insegnanti accompagnatori (massimo 2 per classe)

COME RAGGIUNGERCI

Magazzino 26 s.n.c., 34135, Porto Vecchio di Trieste

INFO

www.immaginarioscientifico.it



WWW.IMMAGINARIOSCIENTIFICO.IT

