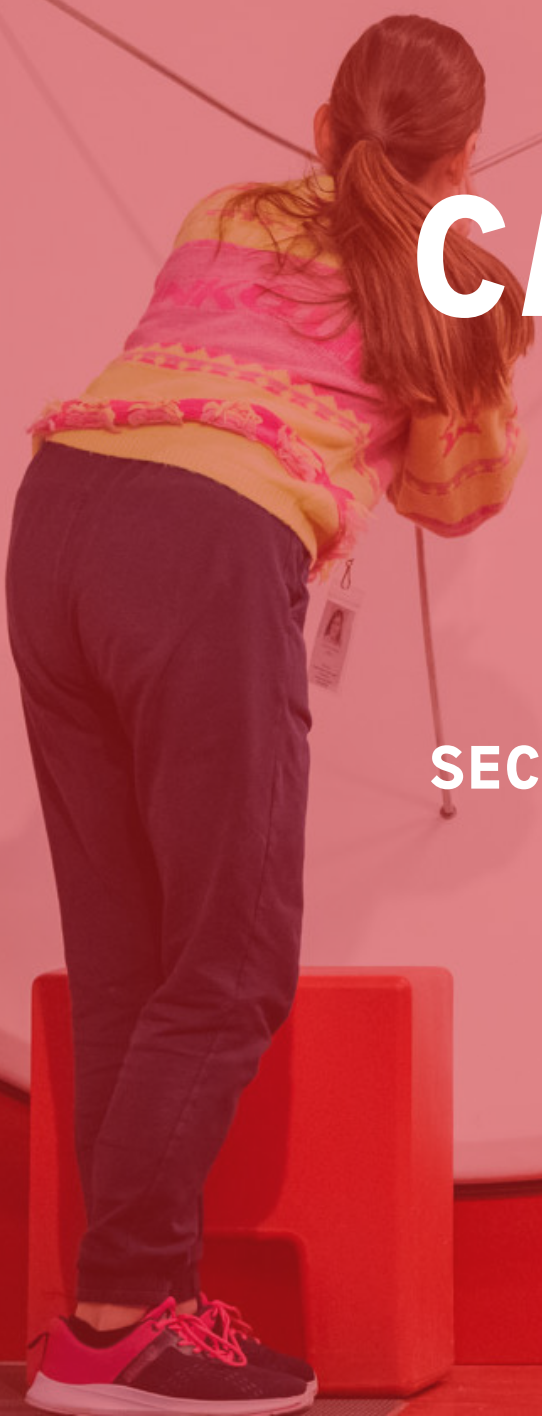




immaginario
scientifico
museo della scienza

A young girl with long brown hair in a ponytail, wearing a yellow and pink patterned sweater and dark pants, is standing on a red block and looking at a large circular display. The display has thin lines radiating from the center. The background is a solid red color.

CATALOGO SCUOLE 2026/27

DALL'INFANZIA ALLA
SECONDARIA DI II GRADO

Pordenone



IL MUSEO.....	PAG 03
LE ATTIVITÀ.....	PAG 04
INFANZIA.....	PAG 05
PRIMARIA.....	PAG 06
SECONDARIA DI PRIMO GRADO.....	PAG 08
SECONDARIA DI SECONDO GRADO.....	PAG 09
PRENOTAZIONE E COSTI.....	PAG 11
INFORMAZIONI UTILI.....	PAG 12



IL MUSEO

L'Immaginario Scientifico di Pordenone si sviluppa su un unico grande piano, per un totale di **800 mq**, fra aree espositive e spazi laboratoriali.

Da quest'anno comprende anche un'ulteriore **area esterna** arricchita da exhibit e uno spazio coperto dove svolgere attività.

LE AREE ESPOSITIVE

Fenomena

Una grande sala espositiva tutta da esplorare. Macchinari da accendere, pulsanti da premere e manovelle da girare: exhibit hands-on per sperimentare direttamente i principi della scienza. I percorsi tematici guidano attraverso percezioni, specchi, rompicapo, luci, colori, ombre, vibrazioni, onde, forze, turbolenze.

ImmaginAria

Uno spazio all'aperto affacciato sul fiume Noncello, dove la scienza incontra il paesaggio. Il Giardino della Scienza propone installazioni interattive che sviluppino il tema delle onde, sonore e luminose, attraverso exhibit da toccare, attivare e sperimentare. In alcuni periodi dell'anno lo spazio si trasforma in un laboratorio a cielo aperto, con attività didattiche che portano la sperimentazione fuori dalle mura del museo.

GLI SPAZI LABORATORIALI

Il museo è attrezzato con due laboratori dove svolgere attività sperimentali e creative:

Laboratorio multidisciplinare

Attorno a grandi tavoli dove disporsi a gruppi, l'esplorazione acquista diverse forme: scoperta nei laboratori per i più piccoli, sperimentazione diretta nei laboratori collaborativi e nei focus, ragionamento condiviso e confronto nei discussion game.

Officina

Un luogo dove scienza, creatività e tecnologia si incontrano, uno spazio in cui smanettare, progettare e costruire. Ospita le attività di tinkering per "pensare con le mani" e i corsi di nuove tecnologie.

LE ATTIVITÀ

LA VISITA



La **visita** al museo costituisce l'opportunità per acquisire nuove conoscenze, soddisfare la propria curiosità e stimolare il ragionamento.

Diversificata per tipologia di pubblico, la visita è accompagnata dall'operatore che ora dimostra, ora invita alla formulazione di ipotesi e alla sperimentazione diretta, con un coinvolgimento attento all'età dei partecipanti.

I LABORATORI

Alla visita del museo si possono abbinare altre **attività** per sperimentare, creare, discutere in ambienti appositamente attrezzati e sotto la guida di un operatore specializzato.



Laboratorio collaborativo

Osservare e sperimentare, tutti insieme o in gruppi, guidati dall'operatore che supporta la condivisione di idee per arrivare a un ragionamento condiviso.



Tinkering

Lavorare in gruppo per esplorare un fenomeno scientifico attraverso la costruzione di un prototipo unico e originale, impiegando idee fantasiose, materiali di recupero e semplici tecnologie.



Discussion game

Allenare il pensiero critico attraverso il confronto di gruppo e elaborando insieme soluzioni alle grandi sfide che riguardano la società di oggi e di domani.



Focus on

Principi scientifici sperimentati che diventano strumenti di lettura per comprendere sistemi complessi. È nel confronto tra pari e con l'operatore che si allena il ragionamento scientifico e la capacità interpretativa.

INFANZIA



**Da settembre a gennaio
e a giugno**

VISITA



Nell'aria

Si esplorano i fenomeni legati all'aria e ai suoni, imparando a fare domande e a costruire le prime interpretazioni di ciò che non si vede ma si ascolta, si respira, si avverte.



Tra luci e ombre

Specchi, luci colorate, ombre proiettate: guidati dagli operatori, si compiono i primi passi nel metodo scientifico e ci si interroga sui fenomeni della luce.

LABORATORIO



Bolle di scienza

Cosa nasconde una bolla di sapone? Attraverso l'osservazione diretta e la sperimentazione, i bambini e le bambine scoprono che, dietro qualcosa di fragile e affascinante, si nascondono importanti leggi scientifiche.

PRIMARIA

VISITA



90'

I - II - III - IV - V

Gli alunni e le alunne si confrontano con alcuni principi della fisica in un percorso di esplorazione tra le postazioni interattive, insieme ad un operatore che li accompagna alla scoperta del museo.

LABORATORI



90'

I - II

 Disponibile da Marzo

La natura fa rumore **

Cos'è un suono? Esperimenti per toccare, sentire e vedere le vibrazioni sonore. In giardino, come i ricercatori della *soundscape ecology*, si impara a rilevare i suoni del paesaggio per capire la salute di un ecosistema.



90'

I - II

Luci e riflessioni

Propagazione della luce, specchi, arcobaleno e colori: un percorso di sperimentazione sugli aspetti fondamentali della luce e della visione.



90'

I - II - III - IV - V

Circuiti narrativi

Costruire personaggi e ambienti che prendono vita al tocco: attraverso lo storytelling e l'uso di Makey Makey®, si intreccia una storia interattiva, scoprendo come funzionano i circuiti elettrici.



90'

I - II - III - IV - V

Scienza... bestiale

Molte strategie del mondo animale nascondono principi fisici sorprendenti. Attraverso esperimenti mirati si impara a osservare e apprezzare la complessità e la diversità della vita sulla Terra.



90'

III - IV - V

Brevetti animali

La struttura di insetti e animali è un capolavoro di efficienza. Attraverso la costruzione di modelli, si scopre come la biologia risolva problemi di movimento, resistenza e adattamento.



III - IV - V

Cellule sotto la lente

Osservazioni al microscopio, attività pratiche e un gioco interattivo con il kit Makey Makey®, per scoprire le differenze tra le cellule vegetali e quelle animali.



III - IV - V

Energia in trasformazione

Si sperimentano le principali forme e trasformazioni, per arrivare a riflettere con consapevolezza sulle fonti energetiche e sul ruolo delle energie rinnovabili e sostenibili.



III - IV - V

Laboratorio natura **

La natura usa la fisica e la chimica come linguaggio per costruire ogni cosa. Esperimenti e osservazioni all'aperto per imparare a decifrare la meravigliosa complessità dietro alcuni fenomeni naturali.

 Disponibile
da Marzo



L'attività si svolge nello spazio esterno "ImmaginAria", salvo condizioni meteorologiche avverse; in tal caso verrà realizzata all'interno.

SECONDIRIA I GRADO

VISITA



90'

I - II - III

Guidati dalla curiosità e dal desiderio di scoperta, gli studenti e le studentesse esplorano gli apparati interattivi in compagnia dell'operatore che introduce le diverse sezioni e alcune postazioni.

LABORATORI



90'

I - II - III

CambiamO₂

Esperimenti per indagare le caratteristiche e le proprietà principali dell'anidride carbonica e gli effetti della sua presenza massiccia nell'atmosfera.



90'

I - II - III

Forze in bilico

Quali sono le leggi della statica? Baricentro, leve e distribuzione delle masse diventano concetti da scoprire, costruendo strutture capaci di mantenersi in equilibrio contro ogni previsione.



90'

I - II - III

Fragili equilibri

Cosa succede se una specie minaccia le altre? Un'attività basata su scenari reali per indagare biodiversità, evoluzione e strategie di adattamento nella complessità del vivente.



90'

I - II - III

Interruttori impossibili

Esplorare la conduttività elettrica e il funzionamento dei circuiti attraverso la progettazione: un laboratorio per mettere alla prova la teoria costruendo un deviatore con oggetti comuni.



90'

I - II - III

Ogni goccia conta

Alcune dinamiche idrogeologiche al centro di esperimenti e prototipi, per comprendere come le proprietà dell'acqua e le attività umane influenzano la disponibilità di questa risorsa essenziale.



90'

I - II - III

Sostenibilità e alimentazione

Principi nutritivi, alcuni metodi per la loro determinazione, riflessioni sull'importanza delle nostre scelte a tavola per una vita sostenibile.

SECONDARIA II GRADO

VISITA



90'

I - II - III - IV - V

La classe visita il museo con l'operatore che introduce le postazioni più significative e rimane a disposizione per assistenza e approfondimenti. Scegliendo in modo autonomo le possibilità di apprendimento, i numerosi *exhibit* presenti vengono utilizzati per fare esperienza diretta sui principi fisici che fanno parte del mondo che ci circonda, come il momento angolare, la riflessione e la rifrazione della luce, la conservazione dell'energia e l'elettrostatica.

LABORATORI



90'

I - II

Grandi città in piccoli spazi

Urbanistica, logistica, sostenibilità e cittadinanza attiva. Con tessere, cavi, LED e batterie, pensiamo e costruiamo la nostra città ideale provando a immaginarne i servizi essenziali, i mezzi di trasporto, la sicurezza e l'efficienza.



90'

I - II - III - IV - V

Condizioni necessarie

Cosa rende vivo un organismo? Esperimenti e osservazioni guidano alla scoperta della biochimica cellulare. Attraverso analogie e pratici esempi, si esplorano la necessità di un confine, l'energia, l'equilibrio e i catalizzatori, che svelano una logica fortemente interconnessa.



90'

I - II - III - IV - V

Dentro il fenomeno

Un'attività di laboratorio per approfondire le leggi della fisica incontrate in museo. Esperimenti mirati e la progettazione di un prototipo ne mettono alla prova la comprensione.

Approfondimento da scegliere in fase di prenotazione:

- conservazione dell'energia
- conservazione del momento angolare
- interazione elettromagnetica



Solo abbinato
alla visita



Energie e strategie

I - II - III - IV - V

Perché sfruttiamo poco l'energia geotermica? E quella dei fulmini? Cosa succede se costruiamo sempre più data center? Sfide, esperimenti e scelte da compiere ci guidano nella progettazione del nostro futuro energetico.



Il sistema complesso degli oceani

I - II - III - IV - V

Temperatura, densità, capacità termica dell'acqua e solubilità dei gas: attraverso esperimenti di fisica e di chimica di base, si interpretano fenomeni come l'acidificazione dei mari, la circolazione termoalina e il riscaldamento globale, per comprendere il ruolo degli oceani nell'equilibrio del pianeta.



Io(T) Robot

I - II - III - IV - V

Sappiamo distinguere un'immagine reale da una generata da una IA? Siamo sicuri che i robot ci ruberanno il lavoro? Un gioco con carte, dadi e decisioni da prendere per simulare le sfide che ruotano attorno all'uso dell'intelligenza artificiale.



SOS: mutazione in corso!

III - IV - V

Il codice genetico contiene istruzioni necessarie al funzionamento del nostro organismo, ma cosa accade quando cambia anche solo in minima parte? È qualcosa di reversibile? Entriamo nel vivo dell'ingegneria genetica e dell'epigenetica provando a modificare, favorire o inibire alcuni processi.

PRENOTAZIONE E COSTI

PRENOTAZIONE



0434 542455 (da lunedì a venerdì dalle 9.00 alle 13.00)



prenotazioni@immaginarioscientifico.it
(indicare la sede "Pordenone" in oggetto)

COSTI

VISITA



Studenti

6,00 €

Speciale Infanzia

5,00 €

Insegnanti / accompagnatori (max 2 per classe)

Gratuito

LABORATORI



Studenti

10,00 €

Ridotto (abbinato alla visita o per Istituti del Comune di Pordenone)

8,00 €

Speciale Infanzia

5,00 €

Insegnanti / accompagnatori (max 2 per classe)

Gratuito

INFO



Via Vittorio Veneto 31, 33170, Pordenone (Torre)



www.immaginarioscientifico.it

INFORMAZIONI UTILI

COME ARRIVARE

Il museo si trova nell'**ex Cotonificio di Torre**, in Via Vittorio Veneto 31.



42 minuti dalla Stazione dei Treni



Linea 2 fermata su Via Vittorio Veneto

Linea 5 fermata in Via Piave



Google Maps

I **pullman/scuolabus** possono usufruire del parcheggio.

SERVIZI E GUARDAROBA

All'interno del museo sono disponibili due **distributori di acqua, caffè e snack**.

Il museo è fornito di **servizi igienici** con bagno dedicato a **persone con disabilità**.

La classe potrà depositare eventuali giacche e zaini in uno spazio **guardaroba** non custodito in prossimità della cassa.

MERENDA E PRANZO

Se si programma l'esperienza con più attività è previsto un momento di **pausa**. Non è possibile consumare pranzo o merenda all'interno del museo, ma sono presenti alcune sedute all'esterno sotto la tettoia dello spazio "Immaginaria". Qualora si desiderasse fermarsi per consumare il pranzo al sacco, verificare la disponibilità in fase di prenotazione.

LA VISITA

La visita è guidata per le scuole dell'infanzia.

È prevista una **visita accompagnata** per i restanti anni scolastici calibrata in base all'età e alle caratteristiche della classe. Il percorso comprende alcuni esperimenti condotti insieme alla guida e un momento di esplorazione autonoma, durante il quale la guida resta a disposizione per fornire supporto e rispondere alle domande.

Il museo si compone di **un piano** al chiuso climatizzato e uno spazio all'aperto affacciato sul fiume Noncello.

MODALITÀ DI PAGAMENTO

L'importo da corrispondere per le attività prenotate dovrà essere interamente versato **il giorno della visita**. Il pagamento potrà essere effettuato in **contanti** o mediante **carta di debito/credito direttamente in sede**.

Il **bonifico bancario** è ammesso esclusivamente per prenotazioni con emissione di **fattura** elettronica e dovrà essere concordato anticipatamente.

La **richiesta di fattura** deve essere effettuata al momento della prenotazione e comunque, prima del pagamento, comunicando tutti i dati necessari:

- per gli enti pubblici: intestazione dell'Istituto, Codice Univoco Ufficio (CUU) e, ove previsto, Codice Identificativo Gara (CIG).
- per i privati: nome e cognome/ragione sociale, indirizzo, CAP e città, codice fiscale/partita IVA e codice destinatario SDI, laddove esistente.

Il giorno della visita saranno emessi biglietti, esenti IVA ai sensi dell'art. 10 del DPR 633/72, in base al numero di partecipanti effettivamente presenti.



WWW.IMMAGINARIOSCIENTIFICO.IT



Comune di Pordenone



REGIONE AUTONOMA
FRIULI VENEZIA GIULIA

IO SONO
FRIULI
VENEZIA
GIULIA