

TRIESTE NEXT & SHARPER - Notte Europea dei Ricercatori

PROGRAMMA SCUOLE

VENERDÌ 25 SETTEMBRE 2026

TRIESTE, PIAZZA UNITÀ D'ITALIA E DINTORNI

LABORATORI, ATTIVITÀ INTERATTIVE, GIOCHI, TALK

VILLAGGIO TRIESTE CITTÀ DELLA CONOSCENZA - PIAZZA UNITÀ D'ITALIA

• GAZEBO UNIVERSITÀ DI TRIESTE

ore 9 e ore 11 (area 2): PENSARE UMANO, PENSARE QUANTITATIVO. INDOVINA IL PAESE!

“Indovina il Paese!” è un gioco interattivo basato su un'interfaccia grafica che mette alla prova le conoscenze geografiche e geopolitiche dei partecipanti. Attraverso una serie di indizi relativi alla posizione geografica di uno Stato e ai suoi principali indicatori politici, economici e giuridici, gli studenti dovranno cercare di identificare il Paese corretto. Potranno fare tre tentativi: a ogni risposta errata verrà indicata la distanza geografica dalla soluzione e verranno forniti progressivamente ulteriori indizi. A ogni errore, verrà quantificata la distanza geografica rispetto alla risposta corretta e svelato un numero di indizi via via maggiore. Vincerà chi troverà più rapidamente lo Stato da indovinare.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Dipartimento di Scienze Politiche e Sociali

ore 9 e ore 11 (area 4): LA MENTE IN GIOCO: QUANDO IL PENSIERO DIVENTA AZIONE

In questo laboratorio gli studenti potranno sperimentare cosa significhi vedere i propri pensieri su uno schermo, collegandosi con un'interfaccia cervello computer. Attraverso un caschetto i segnali cerebrali verranno trasformati in comandi per una macchina mentre l'IA imparerà a riconoscerli. Ma chi addestra chi? E cosa vuol dire apprendere? Sono domande che riguardano tanto le macchine quanto noi stessi. Un'esperienza di gioco intuitiva, accessibile senza competenze tecniche e allo stesso tempo un'immersione nei temi che collegano neuroscienze, apprendimento e IA.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Dipartimento di Matematica, Informatica e Geoscienze, Waves Lab, MLCS Lab

ore 10 e ore 12 (area 5): DAL SOLE AL MOVIMENTO: LABORATORIO “FONDAMENTALE” SULLA FILIERA DELL'ENERGIA

Attività laboratoriale interattiva dedicata all'energia sostenibile, un tema centrale per affrontare le sfide della transizione energetica e ridurre l'impatto ambientale della produzione di energia. Attraverso un kit dimostrativo, gli studenti seguiranno il percorso dell'energia dalla produzione elettrica da fonte solare al suo accumulo sotto forma di idrogeno, fino alla riconversione in elettricità per alimentare un motore. Un'esperienza pratica per comprendere il funzionamento di tecnologie innovative e il potenziale delle fonti rinnovabili e dell'idrogeno come sistemi di accumulo dell'energia.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Dipartimento di Ingegneria e Architettura, Collegio universitario “Luciano Fonda”

ore 10 e ore 12 (area 1): CHEERS TO SCIENCE. UN BRINDISI ALLA SCIENZA

In questa curiosa e stimolante attività laboratoriale gli studenti potranno sedersi al bancone di un vero e proprio bar scientifico, dove scoprire i segreti della botanica, della biologia cellulare, delle neuroscienze e della psicologia cognitiva, tra cocktail ingannevoli, estrazioni di DNA ed effetti visivi, per capire come la chimica plasmi fisicamente i nostri pensieri e le nostre percezioni. Si potrà così scoprire cosa succede al nostro cervello quando consumiamo caffè, tè, zuccheri o alcol. Ricercatori e dottorandi accompagneranno i visitatori in questa colorata e vivace esperienza interattiva.

Destinatari: scuole primarie, secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Dipartimento di Scienze della Vita

ore 10 e ore 12 (area 3): AIMPOSTOR. PUOI SCONFIGGERE GLI AGENTI IA AL GIOCO DELL'IMPOSTORE?

Un'attività interattiva in cui gli studenti sfideranno agenti di IA in una variante del gioco dell'impostore. Tutti i giocatori, tranne uno, conosceranno una parola segreta e dovranno dire una parola ad essa collegata; l'impostore, invece, dovrà improvvisare senza farsi scoprire. A ogni turno, i giocatori voteranno ed escluderanno dal gioco il possibile impostore. L'impostore, a sua volta, vincerà se riuscirà a non farsi escludere. Il gioco mostrerà in modo semplice e coinvolgente come funzionano e "pensano" gli agenti di IA di oggi, tra linguaggio, strategia, bluff e limiti.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Dipartimento di Matematica, Informatica e Geoscienze - Artificial Intelligence Lab, AgorAI Innovation Hub S.p.A. e Data Science&Artificial Intelligence Foundation ETS

Le **prenotazioni per il gazebo Università di Trieste** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-units.eventbrite.com>

• GAZEBO SISSA - ICTP

ore 9: UNA SCIENZA GLOBALE PER UN FUTURO SOSTENIBILE

ICTP, TWAS, IAP e OWSD, quattro organizzazioni triestine sostenute dalle Nazioni Unite, vi accompagneranno in un viaggio attorno al mondo e attraverso la scienza. Con foto, discussioni e attività pratiche, incontrerete scienziate e scienziati che hanno superato barriere economiche, geografiche e di genere per contribuire a uno dei più grandi sforzi dell'umanità: la scienza. Lavorano in Africa, Sud America, Asia e Europa dell'Est, e fanno tutti parte di una comunità globale con radici a Trieste, unita dalla missione di rendere il mondo più sostenibile affrontando le sfide più urgenti di oggi.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: ICTP, TWAS, IAP e OWSD

ore 10: SE LO VEDO (NON) CI CREDO

Questo incontro interattivo accompagna alla scoperta delle neuroscienze cognitive, la disciplina che studia come il cervello elabora informazioni e crea nuovi pensieri. Attraverso esperimenti, illusioni e quiz, gli studenti esplorano come il cervello seleziona e interpreta gli stimoli che ci circondano, mettendo in discussione l'affidabilità dei propri processi mentali.

Con **Claudia Ruzza** e **Elvira Antonucci**.

Destinatari: scuole primarie (classi III-V) | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: SISSA for Schools

ore 11: GIOCARE CON LA MATEMATICA

È possibile affinare le abilità di gioco grazie alla matematica? Questa attività invita i partecipanti a mettersi alla prova con giochi da tavolo per scoprire come la matematica possa diventare un prezioso alleato nelle strategie di gioco. Partita dopo partita, emergerà come i principi matematici siano alla base di molti giochi e come il gioco rappresenti un modo divertente e coinvolgente per sviluppare il pensiero matematico. Un'occasione per guardare alla matematica da una prospettiva diversa e scoprire che può essere molto più appassionante di quanto si immagini.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: ICTP Centro Internazionale di Fisica Teorica Abdus Salam

ore 12: PITTORI ARTIFICIALI

Il riconoscimento facciale e altre tecnologie basate sull'IA sono ormai diffuse nella vita quotidiana ma restano, per molti aspetti, ancora un mistero: sappiamo cosa fanno, ma non esattamente come. Non sappiamo cosa attiva i singoli neuroni artificiali, cioè le unità di calcolo. L'incontro illustra come sia possibile capire il ruolo di ciascuno di questi neuroni creando, "dipingendo", immagini che ne stimolino la risposta, rendendo più chiaro il funzionamento delle intelligenze artificiali.

Con **Lorenzo Tausani** e **Elvira Antonucci**.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: SISSA for Schools

Le **prenotazioni per il gazebo SISSA - ICTP** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-sissa-ictp.eventbrite.com>

• GAZEBO INAF - INFN

ore 9, 10, 11 e 12: MISSIONE SPAZIO: PRONTI AL LANCIO!

Trasformiamo i partecipanti in veri ingegneri aerospaziali! In questa attività pratica scopriremo i principi della fisica e della propulsione spaziale costruendo e lanciando modellini di razzi ad acqua. Ogni partecipante (o gruppo) progetterà il proprio razzo, ne curerà la realizzazione e ne metterà alla prova le prestazioni con un vero lancio. Attraverso filmati esclusivi e dimostrazioni esploreremo come si naviga nello spazio e scopriremo le tecnologie che l'INAF e l'INFN di Trieste sviluppano per le grandi missioni spaziali internazionali.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: INAF Osservatorio Astronomico di Trieste e INFN Sezione di Trieste

Le **prenotazioni per il gazebo INAF - INFN** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-inaf-infn.eventbrite.com>

• GAZEBO AREA SCIENCE PARK

ore 9, 10, 11 e 12: PIÙ VELOCI DEL VIRUS: LA CORSA PER FERMARE LA PROSSIMA PANDEMIA

Il COVID-19 ha dimostrato quanto rapidamente i virus possano cambiare il mondo. Nel laboratorio di Biologia Strutturale di Elettra si studiano le proteine virali con la luce di sincrotrone, che permette di osservarle a livello atomico e individuarne i punti deboli per sviluppare nuovi farmaci. Questa ricerca è al centro del progetto europeo AVITHRAPID, dedicato alla creazione di antivirali ad ampio spettro contro le pandemie presenti e future. I ricercatori racconteranno come nasce un nuovo antivirale.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Area Science Park e Elettra Sincrotrone

ore 9: SISTEMI INTELLIGENTI

Un percorso per scoprire come forze, materiali e organi collaborano per mantenere in equilibrio il mondo che ci circonda e il nostro organismo.

Officina dei poli: alla scoperta del magnetismo - Perché solo alcuni materiali reagiscono a un campo magnetico? I magneti sono tutti uguali? Cos'è il campo magnetico terrestre? Partendo da oggetti di uso quotidiano, l'attività guida il pubblico alla scoperta del magnetismo: si osservano le differenze tra diversi tipi di magneti, l'interazione tra calamite e materiali ferrosi e si prova a "visualizzare" i campi magnetici. Attraverso semplici esperimenti si esplora il legame tra campi magnetici e correnti elettriche e si introducono le differenze tra materiali ferromagnetici, diamagnetici e paramagnetici.

Fegato smart: al centro della nostra salute - Il fegato è un organo davvero "smart": silenzioso ma instancabile, svolge ogni giorno funzioni fondamentali per mantenere il nostro corpo in equilibrio. Trasforma i nutrienti in energia, regola zuccheri, grassi e proteine, produce la bile, immagazzina vitamine e protegge l'organismo da sostanze tossiche, farmaci e scarti. Attraverso due modelli cellulari scopriremo le sue numerose funzioni e il suo collegamento con il cervello.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: FIF - Fondazione Italiana Fegato e Istituto Officina dei materiali CNR-IOM

ore 10 e ore 12: INTELLIGENZE DELLA NATURA

Un percorso per scoprire le strategie e le leggi invisibili che regolano la vita e la materia.

Forme di intelligenza - I virus non hanno un cervello, eppure sono capaci di adattarsi, evolvere e mettere in atto strategie sorprendenti per sopravvivere. Ma come ci riescono? Lo scopriremo insieme a ricercatori e ricercatrici di Area Science Park, che ci accompagneranno in un viaggio tra cellule, DNA, virus e dati biologici. Attraverso attività pratiche, osservazioni ed esperienze di laboratorio, ragazze e ragazzi scopriranno come nasce la conoscenza scientifica e come le scienze della vita, insieme all'analisi dei dati, permettono di comprendere i fenomeni biologici e sviluppare nuove soluzioni per le sfide della salute e del futuro.

Officina dei poli: alla scoperta del magnetismo - Perché solo alcuni materiali reagiscono a un campo magnetico? I magneti sono tutti uguali? Cos'è il campo magnetico terrestre? Partendo da oggetti di uso quotidiano, l'attività guida il pubblico alla scoperta del magnetismo: si osservano le differenze tra diversi tipi di magneti, l'interazione tra calamite e materiali ferrosi e si prova a "visualizzare" i campi magnetici. Attraverso semplici esperimenti si esplora il legame tra campi magnetici e correnti elettriche e si introducono le differenze tra materiali ferromagnetici, diamagnetici e paramagnetici.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Area Science Park e Istituto Officina dei materiali CNR-IOM

ore 10 e ore 12: FEGATO SMART: AL CENTRO DELLA NOSTRA SALUTE

Il fegato è un organo davvero "smart": silenzioso ma instancabile, svolge ogni giorno funzioni fondamentali per mantenere il nostro corpo in equilibrio. Trasforma i nutrienti in energia, regola zuccheri, grassi e proteine, produce la bile, immagazzina vitamine e protegge l'organismo da sostanze tossiche, farmaci e scarti. Attraverso due modelli cellulari scopriremo le sue numerose funzioni e il suo collegamento con il cervello.

Destinatari: scuole primarie | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Area Science Park e FIF - Fondazione Italiana Fegato

ore 11: INTELLIGENZA DELLA VITA

Un percorso per scoprire come cellule, virus e organi cooperano per mantenere l'equilibrio dell'organismo e come la ricerca li studia per migliorare la salute.

Forme di intelligenza - I virus non hanno un cervello, eppure sono capaci di adattarsi, evolvere e mettere in atto strategie sorprendenti per sopravvivere. Ma come ci riescono? Lo scopriremo insieme a ricercatori e ricercatrici di Area Science Park, che ci accompagneranno in un viaggio tra cellule, DNA, virus e dati biologici. Attraverso attività pratiche, osservazioni ed esperienze di laboratorio, ragazze e ragazzi scopriranno come nasce la conoscenza scientifica e come le scienze della vita, insieme all'analisi dei dati, permettono di comprendere i fenomeni biologici e sviluppare nuove soluzioni per le sfide della salute e del futuro.

Fegato smart: al centro della nostra salute - Il fegato è un organo davvero "smart": silenzioso ma instancabile, svolge ogni giorno funzioni fondamentali per mantenere il nostro corpo in equilibrio. Trasforma i nutrienti in energia, regola zuccheri, grassi e proteine, produce la bile, immagazzina vitamine e protegge l'organismo da sostanze tossiche, farmaci e scarti. Attraverso due modelli cellulari scopriremo le sue numerose funzioni e il suo collegamento con il cervello.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Area Science Park e FIF - Fondazione Italiana Fegato

ore 11: OFFICINA DEI POLI: ALLA SCOPERTA DEL MAGNETISMO

Perché solo alcuni materiali reagiscono a un campo magnetico? I magneti sono tutti uguali? Cos'è il campo magnetico terrestre? Partendo da oggetti di uso quotidiano, l'attività guida il pubblico alla scoperta del magnetismo: si osservano le differenze tra diversi tipi di magneti, l'interazione tra calamite e materiali ferrosi e si prova a "visualizzare" i campi magnetici. Attraverso semplici esperimenti si esplora il legame tra campi magnetici e correnti elettriche e si introducono le differenze tra materiali ferromagnetici, diamagnetici e paramagnetici.

Destinatari: scuole primarie | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Area Science Park e Istituto Officina dei Materiali CNR-IOM

Le prenotazioni per il gazebo Area Science Park si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-area-science-park.eventbrite.com>

• GAZEBO ISTAT

ore 9, 10, 11 e 12: ANCHE OMERO ERA UNO STATISTICO POP!

Letteratura e statistica si incontrano in un viaggio inaspettato! Tutti possediamo una certa intuizione statistica, ma quanto viene davvero utilizzata per comprendere il mondo? Per scoprirlo, si torna indietro nel tempo fino all'Iliade di Omero. Nel celebre *Catalogo delle navi* vengono elencati i contingenti dell'esercito acheo, i comandanti, il numero delle navi e, in alcuni casi, anche gli uomini imbarcati, con un livello di dettaglio sorprendentemente simile a quello di una moderna tabella statistica. Attraverso questi dati è possibile applicare gli strumenti della statistica per analizzarli, interpretarli e osservare il poema epico da una prospettiva del tutto nuova.

Destinatari: scuole secondarie di I grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Istat Istituto Nazionale di Statistica

Le prenotazioni per il gazebo Istat si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-istat.eventbrite.com>

• GAZEBO ICGB - IRCCS BURLO GAROFOLO

ore 9 e ore 11: COME PENSANO LE CELLULE

I comportamenti delle cellule – dalla riparazione alla mutazione, dalla comunicazione alla modificazione – sono alla base di processi biologici fondamentali, come la neurodegenerazione, il cancro, la risposta immunitaria, l'infiammazione e l'adattamento all'ambiente. Ogni giorno il nostro organismo compie innumerevoli "decisioni intelligenti" che garantiscono il

corretto funzionamento del corpo. Ma cosa accade quando questi meccanismi si alterano?

Un'esperienza pratica di laboratorio, dedicata alla comunicazione microbica come strategia di adattamento ambientale, e l'area giochi "Apprendimento e circuiti sotto pressione", dove sarà possibile apprendere come ripetizione, stress e distrazione influenzino i processi cognitivi e le prestazioni.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: ICGEB International Centre for Genetic Engineering and Biotechnology

ore 10: PENSARE IL PENSIERO: "VERSO UN'INTELLIGENZA CONSAPEVOLE"

L'intelligenza non è una capacità unica né facilmente misurabile, ma un insieme di competenze cognitive, emotive e sociali. Le più recenti teorie superano una visione riduttiva, riconoscendo il ruolo delle emozioni, delle relazioni e della consapevolezza nei processi di apprendimento. Ogni persona possiede un profilo unico: non esiste un solo modo di essere intelligenti. Al centro del laboratorio c'è la metacognizione, ovvero la capacità di riconoscere le proprie risorse e i propri limiti, monitorare le strategie adottate e adattarle quando necessario. Attraverso attività pratiche, dialogo e ascolto, verranno esplorati i processi che favoriscono la metacognizione e l'intelligenza collettiva.

Destinatari: scuole primarie | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: IRCCS Burlo Garofolo di Trieste

ore 12: LE ONDE DEL SONNO: VIAGGIO NELL'ANESTESIA DEI BAMBINI

Come funziona l'anestesia pediatrica? Questa attività spiega ai partecipanti i due obiettivi principali dell'anestesia: far dormire il paziente (ipnosi) ed eliminare il dolore (analgesia). Una volta addormentato, il piccolo paziente viene collegato a monitor che controllano continuamente la respirazione, l'attività del cuore e la profondità dell'anestesia. Sullo schermo questi segnali appaiono come onde del mare: osservando le onde respiratorie, cardiovascolari e cerebrali sarà possibile scoprire come il loro andamento racconti ciò che accade nel corpo, proprio come un mare agitato indica maggiore attività, mentre un mare calmo accompagna il sonno.

Destinatari: scuole primarie e secondarie di I grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: IRCCS Burlo Garofolo di Trieste

Le **prenotazioni per il gazebo ICGEB - IRCCS Burlo Garofolo** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-icgeb-burlo.eventbrite.com>

• GAZEBO OGS - AMP MIRAMARE

ore 9: MEMORY - LE SPECIE ALIENE DEL MEDITERRANEO

Un gioco di carte per scoprire con le semplici regole del memory le specie aliene del nostro mare ovvero animali o piante esotiche introdotti accidentalmente o deliberatamente in luoghi al di fuori del proprio habitat naturale. Il gioco è costituito da coppie di carte che raffigurano 15 delle 160 specie aliene presenti sull'atlante di pesci alieni del Mediterraneo dell'ISPRA.

Destinatari: scuole primarie | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS

ore 9 e ore 11: GLI STRATEGHI DEL MARE

C'è chi finge di essere una roccia per ingannare i predatori, chi sacrifica parti del corpo pur di non finire divorato, chi si rinchiude in sé stesso per non morire disidratato e persino chi cambia sesso per garantire la sopravvivenza della specie: chi sono questi super-eroi di adattamento e strategia? Indizio dopo indizio, tra quiz e trabocchetti, un divertente gioco a squadre porterà gli studenti a scoprire le sorprendenti strategie che gli organismi marini utilizzano per sopravvivere e riprodursi in un mare in continuo cambiamento. Dove chi non "si ingegna" è perduto!

Destinatari: scuole primarie (classi IV-V) | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: WWF Area Marina Protetta di Miramare

ore 10: LA BAND DEL MARE

E se i suoni dei cetacei fossero una musica tutta da scoprire? L'attività propone un viaggio alla scoperta delle "voci" dei mammiferi marini attraverso schede, quiz e ascolti, per comprendere come questi animali apprendano, comunichino e trasmettano ciò che hanno imparato. Sarà inoltre possibile sperimentare il ruolo di compositori musicali, creando uno spartito capace di rappresentare visivamente le vocalizzazioni di balene, delfini e altri animali, fino a dare forma a un vero e proprio concerto sottomarino.

Destinatari: scuole primarie e secondarie di I grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS

ore 10 e ore 12: LA SCIENZA NASCOSTA SOTTO I NOSTRI PIEDI

Goccia dopo goccia, nulla si crea, nulla si distrugge: tutto si trasforma in meraviglia. Le grotte non sono semplici vuoti nella roccia, ma scrigni di segreti millenari. L'attività permette di esplorare la "magia" chimica che trasforma una semplice goccia d'acqua in maestose stalattiti e stalagmiti. Attraverso esperimenti live e piccole sfide scientifiche sarà possibile comprendere il fenomeno del carsismo e osservare come la natura sia la più grande scultrice del pianeta.

Destinatari: scuole primarie e secondarie di I grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Grotta Gigante

ore 11: UN MARE MULTICOLOR

Giochi enigmistici attraverso cui portare studenti e studentesse alla scoperta delle curiosità scientifiche sulla vita in fondo al mare. Seguendo il viaggio della luce e dei suoi tanti colori, si scenderà pian piano verso le profondità degli abissi: ogni gioco permetterà di abbinare un colore a un organismo e di conoscere gli adattamenti particolari che ciascuno di essi ha sviluppato.

Destinatari: scuole primarie | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS

ore 12: PELAGOS SANCTUARY

Un gioco da tavolo strategico e cooperativo dedicato alla tutela dell'ambiente marino nel cuore del Mediterraneo. I partecipanti dovranno creare e gestire un ecosistema, mitigando le minacce legate alle attività umane e favorendo la biodiversità per proteggere balene, delfini e foche. Attraverso le carte Mare e Strategia, costruiranno e amplieranno il proprio santuario cercando un equilibrio tra conservazione e sviluppo sostenibile.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS

Le **prenotazioni per il gazebo OGS - AMP Miramare** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-ogs-amp-miramare.eventbrite.com>

• GAZEBO LIFETECH ITS ACADEMY – COMUNE DI TRIESTE – ANVOLT

ore 9, 10 e 11: DENTRO L'INNOVAZIONE: LABORATORI E SISTEMI INTEGRATI

LifeTech ITS Academy mostra come la tecnologia trasforma i processi di cura e conoscenza, offrendo un'immersione nei laboratori che rendono unici i suoi percorsi formativi: un ecosistema dove convivono sale operatorie, diagnostica per immagini, biotecnologie e ICT medicale. Studenti e docenti dell'istituto accompagneranno i partecipanti alla scoperta di apparecchiature complesse e progetti innovativi. Sarà l'occasione per riflettere su come l'intelligenza umana e le macchine interagiscono oggi, con uno sguardo concreto sulle opportunità professionali in settori ad alto contenuto tecnologico.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: LifeTech ITS Academy

ore 9 e ore 12: AUTOSTIMA, LA CURA DI SÉ E IL RISPETTO RECIPROCO

Bullismo e cyberbullismo: un'occasione di dialogo e confronto con gli studenti sulle conseguenze psicologiche, relazionali ed emotive dei comportamenti aggressivi e dell'uso non consapevole delle tecnologie digitali. Attraverso il contributo di una psicoterapeuta e di una nutrizionista, saranno approfonditi i fattori che influenzano il benessere, dall'autostima alle relazioni con i pari, fino ai corretti stili di vita. L'incontro affronterà anche temi legati al disagio giovanile, ai disturbi del comportamento alimentare e alle dipendenze, promuovendo consapevolezza, rispetto e cura di sé.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: ANVOLT Associazione Nazionale Volontari Lotta Contro i Tumori

ore 10, 11 e 12: INTELLIGENZE IN EVOLUZIONE

Siamo la specie più intelligente, abbiamo modificato l'intero pianeta e raggiunto un dominio e una conoscenza che nessuna specie aveva precedentemente raggiunto. Ma è quella umana la sola intelligenza possibile? O esistono altre forme di intelligenza, adattate a vivere in modi e ambienti diversi. Forme di vita presenti sul pianeta da milioni di anni, mentre noi sopravviviamo sul pianeta da sole tre centinaia di migliaia. La nostra intelligenza è la migliore, o forse solo una delle intelligenze possibili? Un'occasione per esplorare il tema dell'intelligenza attraverso un percorso di domande, confronti e curiosità.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Museo Civico di Storia Naturale, Comune di Trieste

Le **prenotazioni per il gazebo Lifetech Its Academy - Comune di Trieste** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-lifetech-comune-anvolt.eventbrite.com>

• GAZEBO PROGETTI SPECIALI

ore 9, 10, 11 e 12: MALATTIE GENETICHE RARE E BIOETICA: DISCUTIAMONE INSIEME

Attraverso un gioco di carte, gli studenti saranno chiamati a confrontarsi su questioni di natura etica legati alle malattie genetiche rare e alla ricerca su queste malattie. Scopo dell'esperienza non è decidere chi ha torto o chi ha ragione: piuttosto, è far emergere le diverse opinioni e i ragionamenti che ne sono alla base, mostrando come ogni posizione nasca da pensieri, valori, sensibilità, atteggiamenti culturali che devono essere compresi e accettati, anche se non condivisi.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Fondazione Telethon

ore 9 e ore 11: OLTRE L'ALGORITMO, DENTRO LA REALTÀ

L'intelligenza artificiale è già parte della realtà di cittadini, imprese e pubbliche amministrazioni. Attraverso iniziative per la comunità e progetti a supporto del territorio, Insiel mostra come l'IA possa trasformare dati e informazioni in strumenti concreti per migliorare decisioni, accessibilità e qualità dei servizi. Un percorso che mette al centro le persone, perché il vero valore dell'intelligenza artificiale emerge quando l'algoritmo incontra i bisogni reali, le esperienze quotidiane e le scelte che fanno la differenza.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Insiel S.p.A

ore 10 e 12: L'UNIONE EUROPEA NELLA VITA DEI SUOI CITTADINI

Un gioco interattivo per scoprire il funzionamento dell'Unione europea e il ruolo del Parlamento europeo, ma anche l'impatto che l'UE ha sulla vita dei cittadini, il suo contributo alla ricerca scientifica, e le opportunità che offre ai giovani.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Ufficio del Parlamento europeo a Milano con Europe Direct - Eurodesk Trieste

Le **prenotazioni per il gazebo Progetti Speciali** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-progetti-speciali.eventbrite.com>

• GAZEBO AIRC

ore 9, 10, 11 e 12: BILANCIAMOCI. RICETTE IN EQUILIBRIO

Zucchero nascosto in bevande e snack comuni, varietà diverse di cereali da scoprire, piatti da bilanciare. Tre divertenti attività targate Fondazione AIRC per comprendere come un'alimentazione sana, varia e bilanciata possa contribuire al benessere e alla prevenzione di molte malattie, cancro compreso. Attraverso giochi e sfide si imparerà a riconoscere gli eccessi e a bilanciare piatti di ogni giorno. Niente divieti, solo curiosità, equilibrio e varietà!

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Fondazione AIRC per la ricerca sul cancro

Le **prenotazioni per il gazebo AIRC** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://gazebo-airc.eventbrite.com>

• AREA ESTERNA

ore 9, 10, 11 e 12: ASCOLTARE LA TERRA CHE TREMA. 50 ANNI DAL TERREMOTO DEL FRIULI

Perché la Terra trema? Un percorso pensato per scoprire cosa succede sotto i nostri piedi durante un terremoto e come i sismologi lo misurano. Attraverso strumenti, esperimenti e modelli gli studenti studieranno le onde sismiche, le faglie e i sismografi ed altri strumenti di monitoraggio, imparando come si studia la Terra attraverso la geofisica. Un'attività pratica per avvicinare la scienza della Terra e la cultura della prevenzione, nell'anno del cinquantenario del terremoto del Friuli.

Destinatari: scuole primarie e secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Università di Trieste - Dipartimento di Matematica, Informatica e Geoscienze, Gruppo SeisRaM

Le **prenotazioni per l'area esterna** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://area-esterna.eventbrite.com>

ALTRE SEDI

• SALA VERUDA, Piazza Piccola 2

ore 9, 10, 11 e 12: VETTORI BIOTICI - INSTALLAZIONE MULTIMEDIALE INTERATTIVA

Ispirata dalla comunicazione tramite campi elettromagnetici tra api e fiori, questa installazione è concepita per interconnettere il mondo percettivo con quello informatico. Attraverso tecnologie di tracciamento e algoritmi generativi, integra i movimenti del corpo con l'evoluzione dinamica di materiali visivi e sonori, creando un'interazione in costante mutamento. Autori e curatori: **Katarina Vuletic** e **Stefano Mauro**.

Destinatari: scuole primarie e secondarie di I e di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Scuola di Musica e Nuove Tecnologie del Conservatorio Giuseppe Tartini di Trieste

ore 9, 10, 11 e 12: MACCHINE CHE PENSANO: IL CODICE DI TURING

Chi riuscirà a svelare il messaggio segreto? Scoprendo la storia del genio Alan Turing e della sua famosa macchina "Enigma", i partecipanti giocheranno a fare i crittoanalisti e le spie. Divisi in squadre, dovranno risolvere un codice misterioso usando un disco speciale per decifrare i messaggi. Con gli iPad, scopriranno come i computer riescono a fare la stessa cosa, ma mille volte più velocemente. È proprio da questo "trucco" che è nata l'Intelligenza Artificiale che usiamo oggi! Un laboratorio fatto di logica, gioco di squadra e tecnologia per capire, divertendosi, come sono nati i computer.

Destinatari: scuole secondarie di I grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Civiform Società Cooperativa Sociale

Le **prenotazioni per la Sala Veruda** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://sala-veruda.eventbrite.com>

• SALA DEL TORCHIO, Via dei Capitelli 8

ore 9, 10.30, 12: PENSARE GIOCANDO. CERVELLI, REGOLE E INTELLIGENZE IN AZIONE

Come nasce il pensiero? In che modo prendiamo decisioni, collaboriamo, interpretiamo segnali e costruiamo strategie? Attraverso giochi da tavolo e attività di game design, gli studenti saranno coinvolti in un'esperienza interattiva che permetterà di esplorare, sperimentare e confrontare intelligenza umana e artificiale. Un'occasione per scoprire come funziona il ragionamento, quali sono le potenzialità e i limiti dell'intelligenza e come il gioco possa diventare uno strumento per comprendere meglio il modo in cui pensiamo, impariamo e collaboriamo.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 75 minuti circa

A cura di: Università di Trieste

Le **prenotazioni per la Sala del Torchio** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://sala-del-torchio.eventbrite.com>

• SALA DEL MUSEO LETS, Piazza Hortis 4

ore 9, 10.30, 12: PENSIERO DIVERGENTE: L'INEDITO SENZA ETÀ

Un'attività partecipativa ispirata alla "Philosophy for Children" di Matthew Lipman, che inviterà la classe a riflettere insieme attraverso il dialogo, il confronto e la condivisione di idee. A partire da immagini, domande e stimoli proposti dai facilitatori, gli studenti saranno coinvolti in un percorso di esplorazione collettiva, in cui ogni punto di vista diventa un'occasione per interrogarsi, argomentare e costruire nuovi significati. Un'esperienza di ricerca condivisa che stimola il pensiero critico, creativo e collaborativo, valorizzando l'ascolto, il rispetto delle opinioni e la cura delle relazioni.

Destinatari: scuole secondarie di I grado e di II grado | **Durata:** 75 minuti circa

A cura di: Università di Trieste

Le **prenotazioni per Sala del Museo LETS** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://sala-museo-lets.eventbrite.com>

INCONTRI E FILM

• AREA TALK 1, Piazza Unità d'Italia

ore 9: LO SPAZIO DI FALLIRE. COSA HO IMPARATO FACENDO RICERCA

Incontro con **Emiliano Biasini**, docente di Biochimica Università di Trento, ricercatore Fondazione Telethon

Che cosa succede quando un esperimento non dà il risultato atteso? Quando un'ipotesi si rivela sbagliata o un progetto deve essere ripensato da capo? A partire dalla sua esperienza nello studio delle malattie da prioni — malattie neurodegenerative rare e ancora in parte misteriose — il ricercatore racconterà agli studenti alcuni snodi decisivi del proprio percorso nati proprio da errori, deviazioni, incontri inattesi, risultati imprevisi. Un viaggio dentro la scienza così com'è davvero: non una sequenza lineare di scoperte, ma un processo fatto di domande, tentativi, ostacoli, cambi di prospettiva e, perché no, capacità di stare nell'incertezza.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 45 minuti circa

A cura di: Fondazione Telethon

ore 10: PREVENTION QUIZ - LA PREVENZIONE IN GIOCO

Incontro con **Emma Pelizzari** e **Andrea Tavernaro**, divulgatori scientifici Fondazione AIRC per la ricerca sul cancro

Il quiz game più dinamico e salutare che ci sia! Un'occasione per mettere alla prova le proprie conoscenze affrontando domande dedicate ai temi della prevenzione: attività fisica, alimentazione equilibrata, fumo, alcol e stili di vita salutari. Ogni risposta permetterà di comprendere come le scelte di ogni giorno possano fare la differenza per il proprio benessere e quanto la prevenzione sia fondamentale per prevenire numerose patologie, compreso il cancro. Verranno sfatati inoltre anche alcuni falsi miti che circolano quanto si parla di benessere e prevenzione. La conoscenza dei fattori che favoriscono la salute e di quelli che la mettono a rischio è infatti determinante per permettere a tutti di prendere delle decisioni libere e consapevoli sui comportamenti da seguire.

Destinatari: scuole secondarie di I e di II grado | **Durata:** 45 minuti circa

A cura di: Fondazione AIRC per la ricerca sul cancro

ore 11: RICERCA(TA) SPECIALE!

Incontro con i divulgatori scientifici Leo Scienza

Che domande si pone chi fa ricerca? Quale metodo adotta e quali esperimenti realizza per verificare le proprie ipotesi? La ricerca: cosa ha sconfitto, risolto, inventato, migliorato? In quali aspetti della nostra vita approfittiamo dei suoi risultati? Che qualità deve avere una ricercatrice e un ricercatore? Una lezione interattiva dove i partecipanti faranno un percorso tra esperimenti scientifici, quiz e scene teatrali: un'esplorazione dinamica del mondo della ricerca scientifica, della sua metodologia e del suo impatto sulla nostra vita quotidiana.

Destinatari: scuole primarie | **Durata:** 45 minuti circa

A cura di: Fondazione AIRC per la ricerca sul cancro

Le **prenotazioni per gli incontri dell'Area Talk 1** si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://area-talk-1.eventbrite.com>

• AREA TALK 2, Piazza Unità d'Italia

ore 9: PENSARE LA SOSTENIBILITÀ: TECNOLOGIE E MATERIE PRIME PER LA TRANSIZIONE ENERGETICA

Incontro con **Alois Bonifacio**, docente di Chimica Università di Trieste, **Alessandro Massi Pavan**, docente di Elettrotecnica Università di Trieste

La transizione energetica richiede una nuova forma del pensiero: sistemica, interdisciplinare, consapevole. Un ingegnere e un chimico guideranno gli studenti attraverso tecnologie chiave - fotovoltaico, eolico, mobilità elettrica, idrogeno - e materie prime "critiche", spesso invisibili ma decisive tra sfide industriali e geopolitiche. Un percorso pensato per far interagire curiosità e conoscenza, per comprendere e discutere insieme una delle grandi trasformazioni del nostro tempo.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 45 minuti circa

A cura di: Università di Trieste

ore 10: OLTRE IL DIPLOMA: LE PROFESSIONI NEL CUORE DELL'INNOVAZIONE TECNOLOGICA

Incontro con **Bettina Almonacid**, responsabile R&D e Regolatorio S.R.C. Srl, **Giuseppe Giusto**, business unit director Althea Italia, **Adriano Luci**, presidente Gruppo Luci, **Teresa Pace**, product manager O3 Enterprise

Modera **Alberto Steindler**, Presidente LifeTech ITS Academy

Quali sono le opportunità per chi vuole lavorare oggi tra scienza e tecnologia? Attraverso il racconto di chi opera quotidianamente nel settore, sveleremo i segreti delle professioni che guidano l'innovazione: dalla gestione dell'Intelligenza Artificiale nei sistemi medicali alla manutenzione avanzata di tecnologie ospedaliere, fino alla ricerca biotecnologica orientata all'economia circolare. Il talk approfondirà le prospettive offerte dai percorsi di LifeTech ITS Academy, mostrando come l'interazione tra competenze umane e macchine crei ruoli professionali richiesti dal mercato.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 45 minuti circa

A cura di: LifeTech ITS Academy

ore 11: POSSIBILE O IMPOSSIBILE? AI CONFINI DELLA RICERCA SULLE MALATTIE GENETICHE RARE

Incontro con **Simona Fusco**, ricercatrice SR-Tiget e divulgatrice scientifica

Che cosa è davvero possibile nella scienza? E che cosa sembra ancora impossibile... ma potrebbe non esserlo per sempre? In questa attività-discussione, ragazze e ragazzi saranno chiamati a confrontarsi con affermazioni sorprendenti, stimolanti, talvolta provocatorie, che li porteranno a esplorare i confini della ricerca biomedica e a riflettere sulle sfide legate alle malattie genetiche rare. Un'occasione per mettersi in gioco, sviluppare il pensiero critico e scoprire come le domande giuste possano aprire nuove strade nella scienza.

Destinatari: scuole secondarie di I grado | **Durata:** 45 minuti circa

A cura di: Fondazione Telethon

Le prenotazioni per gli incontri dell'Area Talk 2 si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://area-talk-2.eventbrite.com>

• TEATRO DEI FABBRI, Via dei Fabbri 2/A

ore 11: I SEGRETI DELL'OCEANO CON DAVID ATTENBOROUGH

Versione inglese con sottotitoli in italiano - Un appuntamento imperdibile con il **documentario del National Geographic** "I segreti dell'oceano con David Attenborough", un viaggio spettacolare alla scoperta della straordinaria bellezza degli oceani e delle minacce che ne mettono a rischio il futuro. Attraverso immagini mozzafiato, il film racconta la fragilità degli ecosistemi marini e gli effetti devastanti di alcune attività umane, in particolare della pesca a strascico. La voce iconica di David Attenborough accompagna lo spettatore in un racconto intenso, che mostra le ferite del mare ma anche la sua straordinaria capacità di rigenerarsi quando viene protetto. Il documentario lancia un messaggio chiaro e potente: salvaguardare almeno il 30% degli oceani attraverso aree marine protette significa difendere la biodiversità, contrastare il cambiamento climatico e garantire un futuro più sostenibile per il pianeta.

Destinatari: scuole secondarie di I grado (classi III) e di II grado | **Durata:** 100 minuti circa

A cura di: Istituto Nazionale di Oceanografia e di Geofisica Sperimentale - OGS e WWF Area Marina Protetta di Miramare

Le prenotazioni per I Segreti dell'Oceano con David Attenborough si effettuano on line al seguente link (attivo a partire da lunedì 7 settembre 2026): <https://segreti-oceano.eventbrite.com>

• POLO GIOVANI YOUTH CENTER TOTI, Via del Castello 1

ore 10, 11 e 12: LET'S GO! EDL - EUROPEAN DAY OF LANGUAGE

Secondo contest multilingue dedicato alla Giornata Europea delle Lingue (26 settembre), un'iniziativa che celebra il plurilinguismo e promuove il dialogo interculturale. Gruppi misti di studenti di tedesco, spagnolo, inglese e sloveno si sfideranno rispondendo a domande sull'Unione europea nelle quattro lingue. L'Ufficio di collegamento del Parlamento europeo a Milano presenterà inoltre le opportunità di lavoro e di tirocinio offerte dalle istituzioni europee.

Destinatari: scuole secondarie di II grado | **Durata:** 50 minuti circa

A cura di: Europe Direct - Eurodesk Trieste con l'Ufficio del Parlamento europeo a Milano

Le prenotazioni per l'incontro LET'S GO! si effettuano via mail scrivendo a: europedirect@comune.trieste.it

INFORMAZIONI

Tutte le attività sono a ingresso gratuito; è obbligatoria la prenotazione.

Prenotazioni on line (link indicati nel programma)
a partire dalle ore 7.00 di lunedì 7 settembre 2026

informazioni: lsv@immaginarioscientifico.it

*Si segnala che gli insegnanti interessati a partecipare a titolo individuale alla manifestazione potranno registrarsi agli eventi sul sito internet **www.triestenext.it** (in caso di partecipazione a cinque o più eventi, è possibile richiedere l'attestato di partecipazione scrivendo a: info@triestenext.it).*